**Утверждаю Утверждаю**

**Президент Федерации Директор ГБОУ ДО РК**

**киберспорта Крыма «Крымпатриотцентр» «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2017 год «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2017 год**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_А.А. Малов \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_А.Н. Шпарев**

**Положение об открытом турнире Республики Крым по киберспортивной дисциплине «World of Tanks»**   
  
**1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение регламентирует проведение Чемпионата в киберспортивной дисциплине “World of Tanks”

1.2. Настоящее положение определяет требования к участникам Чемпионата, критерии их отбора, сроки проведения и регламент соревнования.

1.3. “World of Tanks”– командная игра, в которой принимают участие 2 команды, по 7 игроков в каждой. Версия игры – лицензионная “World of Tanks”последней версии. Система проведения: SingleElimination.

1.4. Правила проведения Чемпионата являются официальными и обязательными для выполнения всеми его участниками. Регистрируясь и участвуя в Чемпионате, каждый участник соглашается и принимает официальные Правила Чемпионата.

1.5. Игрок – лицо, непосредственно принимающее участие в играх. Игроки могут играть только за одну команду в течение всего Чемпионата, даже если их команда проиграла, была удалена или дисквалифицирована ранее с Чемпионата. Игрок должен вести себя в дружественной и разумной манере, не использовать вульгарный язык и не вести себя агрессивно.

1.6. Капитан – официальный представитель команды, является одним из Игроков. Капитан разрешает все спорные вопросы с Судейством.

1.7. Судья – лицо, контролирующее ход Чемпионата, имеющее все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры. Судья контролирует ход игры и обеспечивает соблюдение Правил. Судья по своему усмотрению останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает игру при любом нарушении Правил. Судья принимает меры дисциплинарного воздействия по отношению к Игрокам, виновным в нарушениях, наказываемых предупреждением или удалением. Судья принимает меры в отношении официальных лиц команд, ведущих себя некорректно, и может, по своему усмотрению, удалить с места проведения Чемпионата. Судья возобновляет игру после её остановки. Решения Судьи по фактам, связанным с игрой, являются окончательными.

**2. Цели**

2.1. Организация интеллектуального досуга для молодёжи.

2.2. Популяризация спорта и создание условий для общения молодёжи, увлекающихся компьютерными играми.

2.3. Увеличение интереса кпатриотической сфере, благодаря современному Чемпионату по популярному виду спорта.

**3. Задачи**

3.1. Привлечение к занятиям компьютерным спортом молодёжи и подростков для организации активного отдыха и досуга.

3.2. Объединение молодёжи в сфере киберспорта в Республике Крым.

3.3. Повышение зрелищности компьютерного спорта, как средства для привлечения людей к патриотическому мышлению и активному образу жизни.

3.4. Повышение спортивныхнавыков, занимающихся компьютерным спортом.

3.4. Выявление сильнейших киберспортсменов, для дальнейшего развития спортивного потенциала.

**4. Игра**

4.1. Чемпионат проводится по общим правилам проведения соревнований в дисциплине“World of Tanks”

4.2. Сетки соревнований будут предоставлены после завершения регистрации команд, непосредственно перед турнирными схватками.

4.3. Демки всех игр будут записаны при помощи HLTV. Независимо от желания участников, они могут быть выложены на общий доступ в Интернете.

4.6. Во время игры Судьи имеют право производить любые действия, направленные на выявления нарушений. За пререкания с судейским составом на Игрока могут быть наложены штрафные санкции (вплоть до дисквалификации с Чемпионата). При выявлении нарушения Правил участник отстраняется от игры и команде засчитывается поражение в первом периоде игры со счетом 2:0 в пользу соперника. В случае повторного выявления нарушения Правил участник дисквалифицируется.

**5. Дисконнекты**

5.1. «Дисконнектом» считается любой разрыв сетевого соединения во время игры по причине неполадок в системе, сети, компьютера, проблем с питанием и т.п.

5.2. В случае, если все Игроки не могут продолжать игру по причине ненамеренного, непредвиденного «дисконнекта» игра начинается заново.

5.3. В случае преднамеренного «дисконнекта» может последовать присуждение поражения команде Игрока-нарушителя.

**6. Формат Чемпионата и сроки проведения**

6.1. Чемпионат включает в себя 2 последовательных этапа:

6.1.1. Соревнования пройдут в online-режиме (далее – online), среди всех зарегистрированных команд (от 8 до 64 команд). Online по “World of Tanks”будет проходить5-11июня 2017 года.

6.1.2. Соревнования пройдут в формате LAN, среди команд, одержавших победу в Online отборе (от 4 до 8 команд). LAN по “World of Tanks”будет проходить 12 июня 2017 года.

**7. Права и обязанности спортсменов**

7.1. Спортсмены имеют право:

7.1.1. Совершать следующие действия:

- Подключать личные периферийные устройства (мышка, наушники, клавиатура);

- Менять цветовую гамму в настройках драйвера видеокарты;

- Использовать настройки клиента, доступные через интерфейс игры

7.1.2. Переговариваться во время матча, только если они еще «живы», или если все члены команды «уничтожены».

7.1.3. Обращаться за технической консультацией к администрации турнира.

7.2. Капитаны имеют право:

7.2.1. Заменить одного игрока до начала встречи. Замены в процессе матча запрещены.

7.2.2. Обращаться за помощью к судье чемпионата.

7.2.3. Обмениваться в течение матча публичными сообщениями (messagemode1). Правило распространяется также на «уничтоженных» спортсменов.

7.2.4. Ставить паузу в игре в случае возникновения форс-мажорных обстоятельств.

7.3. Спортсмены обязаны:

- Соблюдать положения настоящих Правил;

- Соблюдать спортивный дух соревнований (fairplay) и корректное поведение по отношению к участникам и администрации турнира;

- Подключиться к серверу в отведенное для игры время по первому требованию судьи;

- Не использовать читы, вредоносное ПО и некорректные настройки в “World of Tanks”.

7.4. Капитаны обязаны:

- Следить за расписанием турнира и доводить его до сведения членов своей команды;

- Ознакомить команду с настоящими Правилами;

- Самостоятельно отслеживать изменения в Правилах.

**8. Судейство**

8.1. Состав судейства определяется организаторами турнира. Возраст и квалификация также на усмотрение организаторов турнира.

8.2. Права и обязанности:

8.2.1. Судьи имеют общие права:

- Применять любые не запрещенные законодательством РФ средства для выявления и пресечения нарушений положений настоящих Правил в процессе подготовки и проведения турнира;

- Применять взыскания (наказания) в соответствии с настоящими Правилами.

8.2.2. Судьи имеют общие обязанности:

- Соблюдать корректное поведение по отношению к участникам и администрации турнира;

- Следить за соблюдением положений настоящих Правил и своевременно пресекать их нарушение;

- Своевременно и добросовестно исполнять возложенные в соответствии со своей должностью обязанности;

- Настроить сервер для игры не позднее, чем за 10 минут до начала встречи;

- Провести учетную регистрацию в соответствии с Регламентом турнира;

- Составить график турнира и проследить за его исполнением;

- Принимать надлежаще оформленные протесты и участвовать в их рассмотрении;

- При необходимости рассматривать и разрешать спорные и форс-мажорные ситуации.

8.3. Судьи (организаторы) чемпионата имеют право вносить изменения и дополнения в данное Положение, но не позднее, чем за 2 дня до проведения Чемпионата, о которых должны сообщить всем участникам, подавшим заявки.

**9. Условия проведения соревнований и определение победителя**

9.1. Соревнования проводятся по общим правилам проведения соревнований в дисциплине“World of Tanks”.

9.2. Чемпионат проводится в форматах Online-отбора и LAN. Все матчи проходят по олимпийской системе BO1, финал –BO3.

**10. Протесты**

10.1. Основания подачи: несогласие капитана команды с принятым судейским решением по факту грубого нарушения в отношении этой команды или команды соперника в матче.

10.2. Процедура подачи протеста: протест подается только капитаном команды судье в письменной форме незамедлительно по окончании матча. С момента начала следующего матча с участием любой из этих двух команд никакие протесты в отношении прошедшего матча не рассматриваются.

- Текст протеста должен содержать:

- Описание оспариваемого решения;

- Причины несогласия;

- Предложения по разрешению ситуации.

10.3. Рассмотрение: протест рассматривается судейской коллегией. Окончательное решение принимается Председателем коллегии, которым является судья, имеющий из числа участвующих в рассмотрении наиболее высокий ранг.

10.4. Результаты рассмотрения: принятое судейской коллегией решение вносится в протокол встречи, и является окончательным. Протест подшивается к протоколу в обязательном порядке.

**11. Награждение победителей**

11.1. Награждение победителей производится из призового фонда, собранного за счёт добровольных взносов участников.

11.2. Награждаются 3 команды-победителя, в зависимости от занятого ими призового места.

11.3. Команды-победители награждаются грамотами, медалями, кубками, специальными призами от партнёров и делят между собой добровольный призовой фонд соревнований.

**12. Участники соревнований**

12.1. Подача заявки на игру осуществляется с 04.05.2017. Заявка на участие в турнире автоматически свидетельствует о согласии команды с правилами проведения турнира, принимаются первые 64 заявки.

12.2. Форма онлайн заявки будет подготовлена на сайте cyber-crimea.ru, о контактах и местах регистрации участников будет сообщено дополнительно, не ранее, чем 20.05.2017.

12.3. К участию в турнире допускаются команды, состоящие из игроков, старше 14 лет.

12.4. Команда участников соревнований должна составлять 7 человек основного состава. Каждая команда имеет право взять 1 человека на замену. Также на соревнованиях разрешено присутствие тренера на матче.

**13. Место и время проведения Чемпионата**

13.1. Чемпионат по “World of Tanks” проводится 5-11и 12 июня 2017 г.

13.2. LAN-соревнования планируется провести в компьютерном клубе «Атлантида», по адресу: 295007, Республика Крым, г. Симферополь, ул. Радищева, д. 77 .

13.3. Время проведения Чемпионата и расписание LAN-части будет представлено за неделю до начала LAN-соревнования

**14. Организация и финансирование**

14.1. Организация и финансирование Чемпионата осуществляется за счёт Федерации киберспорта Крыма и ГБОУДО РК «Региональный центр по подготовке к военной службе и военно-патриотическому воспитанию».

**15. Обеспечение безопасности участников**

15.1. Место проведения соревнований должно отвечать требованиям соответствующих нормативно-правовых актов, действующих на территории Российской Федерации по обеспечению общественного порядка и безопасности участников, а также отвечающим требованиям киберспортивных турниров.

**16. Руководство турниром**

16.1. Общее руководство проведения Чемпионата по дисциплинам “World of Tanks”осуществляет Федерация киберспорта Крыма.

16.2. Главными организаторами Чемпионата являются:

- КРОО «Федерация киберспорта Крыма»

- ГБОУДО РК «Региональный центр по подготовке к военной службе и военно-патриотическому воспитанию».

**17. Контактные данные**

17.1. Малов Александр Александрович

Президент Федерации киберспорта Крыма

Тел.: 8(978)76-33-930

Е-mail: [Malvikodin@gmail.com](mailto:Malvikodin@gmail.com)

Сайт: [www.cyber-crimea.ru](http://www.cyber-crimea.ru)

Соц. сеть: <https://vk.com/vikodeen>

17.2. Терещенко Юрий Николаевич

Начальник отдела организационно-массовой работы и поддержке молодежных инициатив ГБОУДО РК «Региональный центр по подготовке к военной службе и военно-патриотическому воспитанию».

Тел.: 8(978)853-58-93

E-mail: Tereshencko.yurij2016@yandex.ru